



Sc'

Thermo
MARK DECO

CATALOGUE

MARQUAGE PERMANENT THERMOCOLLÉ
JEUX POUR ENFANTS



THERMOPLASTIQUE PRÉFORMÉ

Le thermoplastique préformé est un produit qui offre des possibilités infinies, autant pour la signalisation et le marquage routiers que pour la décoration des chaussées, que ce soit pour des logos d'entreprise, ou tout autre dessin à appliquer à l'horizontale.

QUALITÉS DU PRODUIT

Tous les produits ThermoMARK sont composés de 30% de microbilles de verre, ce qui leur donne une forte réflectivité durant toute leur durée de vie. La grande stabilité des préformés ThermoMARK est due à l'utilisation de polymères uniques qui leur permet de s'user sans s'altérer, maintenant la flexibilité aux faibles températures et permettant une grande résistance à la pression et aux fortes températures.

APPLICATION SIMPLE

Facile d'application, autant sur de l'asphalte que sur du béton ou du ciment. Il faut retirer la poussière ou le sable de la surface, composer la figure souhaitée avec les différentes pièces, et chauffer avec un chalumeau. Une seule personne peut appliquer les préformés en quelques minutes.

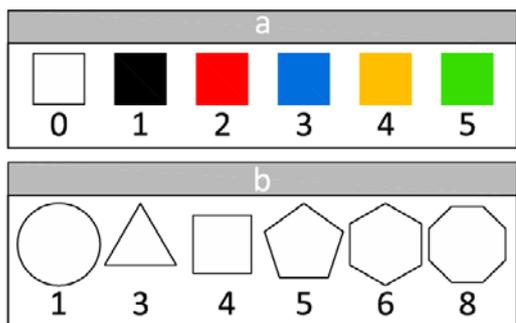
ÉCOLOGIE ET DURABILITÉ

Notre priorité est, au sein de notre engagement pour la protection de l'environnement, de faire un produit que ne génère pas de déchets. Tous les pigments que nous utilisons pour nos produits sont organiques. Ainsi, tous les composants respectent strictement la norme européenne en matière de protection de l'environnement, et aucun d'eux n'est toxique ne contient de métaux lourds comme le plomb.

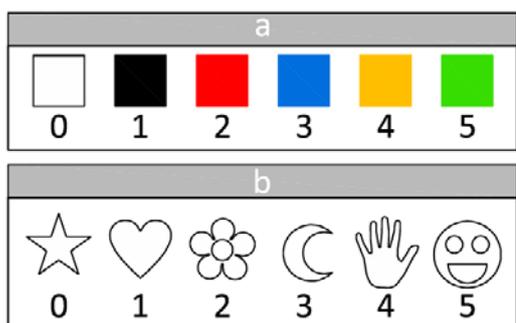


EXEMPLE DE POSE



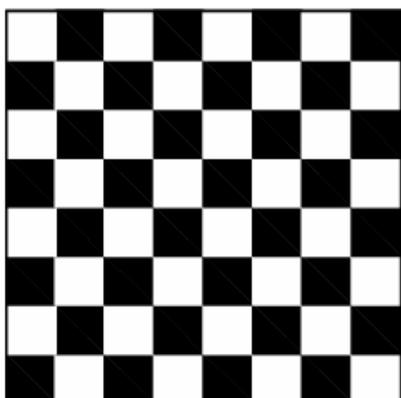


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Polygones	201000ab001	ø 200
	201000ab002	ø 300
	201000ab003	ø 400
	201000ab004	ø 500
	201000ab005	ø 1000
	201000ab006	ø 1500
	201000ab007	ø 2000

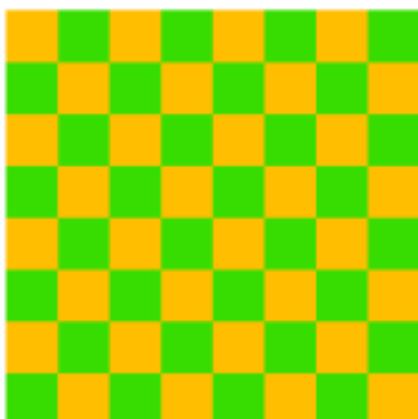


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Formes	202000ab001	ø 200
	202000ab002	ø 300
	202000ab003	ø 400
	202000ab004	ø 500
	202000ab005	ø 1000
	202000ab006	ø 1500
	202000ab007	ø 2000

JEUX D'ÉCHECS

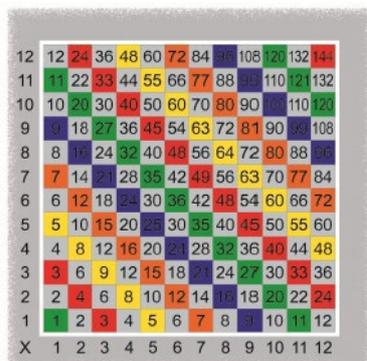


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Échiquier	20300001001	1600 x 1600
	20300001002	2400 x 2400
	20300001003	3200 x 3200
	20300001004	4000 x 4000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Échiquier en couleur	20300008001	1600 x 1600
	20300008002	2400 x 2400
	20300008003	3200 x 3200
	20300008004	4000 x 4000

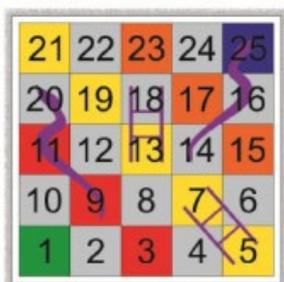
TABLES DE MULTIPLICATION



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Tableau de multiplication	20300008009	3800 x 3800

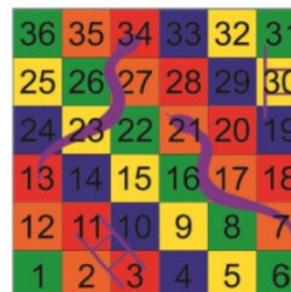
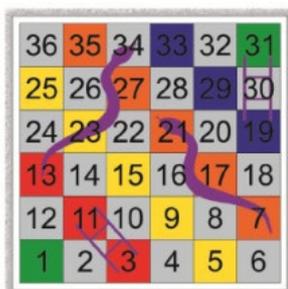
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Échelle de multiplication	20300008010	4000 x 3600

SERPENTS ET ÉCHELLES



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-25 couleurs alternées	20300008011	2100 x 2100

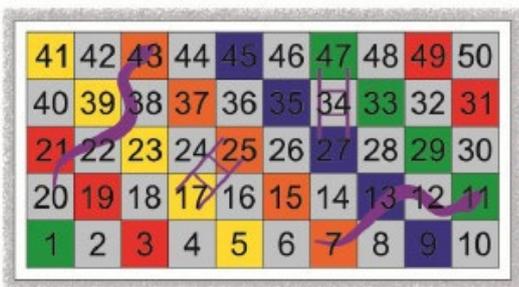
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-25 couleurs pleines	20300008012	2000 x 2000



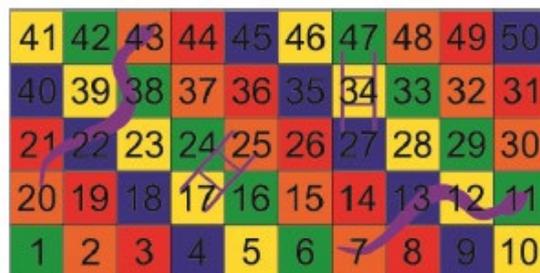
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-36 couleurs alternées	20300008013	2500 x 2500

DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-36 couleurs pleines	20300008014	2400 x 2400

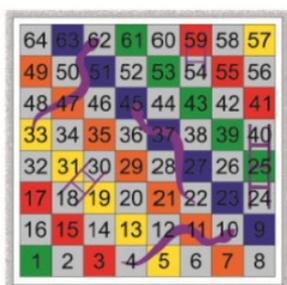
MARQUAGE PERMANENT THERMOCOLLÉ JEUX POUR ENFANTS



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-50 couleurs alternées	20300008015	2100 x 4100



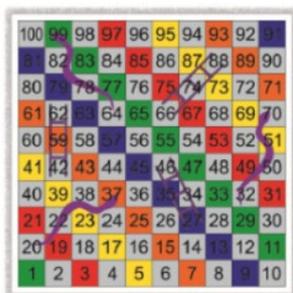
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-50 couleurs pleines	20300008016	2000 x 4000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-64 couleurs alternées	20300008017	3300 x 3300



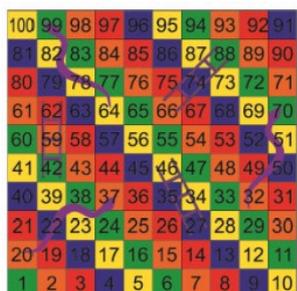
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-64 couleurs pleines	20300008019	3200 x 3200



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-100 couleurs alternées	20300008020	4100 x 4100



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-100 grille	20300008022	4000 x 4000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpents & échelles 1-100 couleurs pleines	20300008022	4000 x 4000

CARTES NUMÉROTÉES

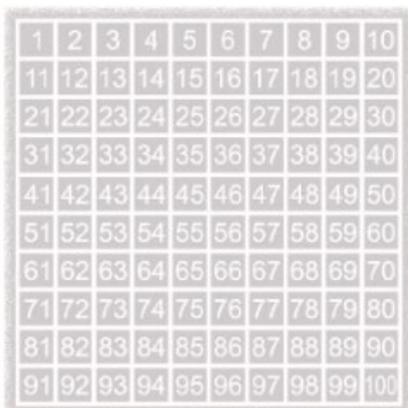


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Carte numérotée 1-36 couleurs alternées	20300008026	1900 x 1900

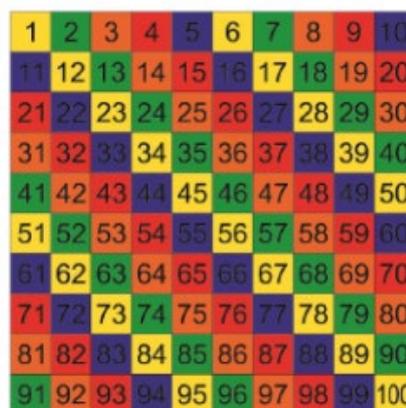
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Carte numérotée 1-36 couleurs pleines	20300008028	1800 x 1800



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Carte numérotée 1-100 couleurs alternées	20300008032	4100 x 4100



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Carte numérotée 1-100 grille	20300008033	4000 x 4000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Carte numérotée 1-100 couleurs pleines	20300008034	4000 x 4000

MARELLES CLASSIQUES



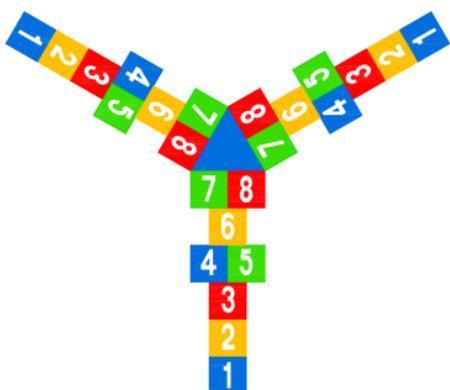
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle 1-9	20300002001	2800 x 800
	20300002002	3500 x 1000



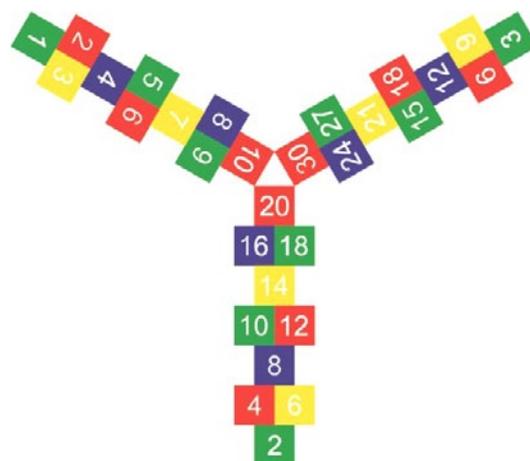
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle Ciel Terre	20303302001	2800 x 800



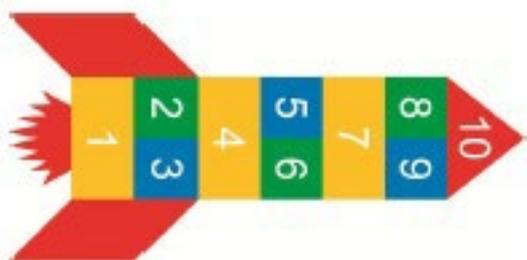
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle 1-10 couleurs pleines	20300002003	2800 x 800



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle x3	20300009001	4119 x 4756



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle x3 table de multiplication	20300009002	3940 x 3410



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle fusée	20300009003	3315 x 1600



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle fusée table de multiplication	20300009004	5550 x 4800



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle 4 voies	20300009005	4800 x 4800

MARELLES SPÉCIALES



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle fusée avec dôme	20300009006	2840 x 1335



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle fusée avec dôme	20300009006	2840 x 1335



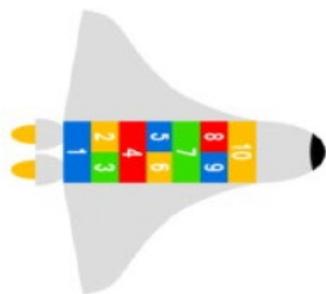
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle fleur	20300009008	3000 x 1200



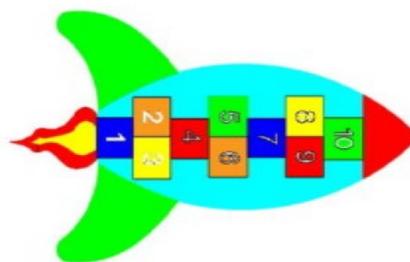
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle tortue 1-10 petit	20300009009	2500 x 1500



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Château	20300010001	3092 x 3600



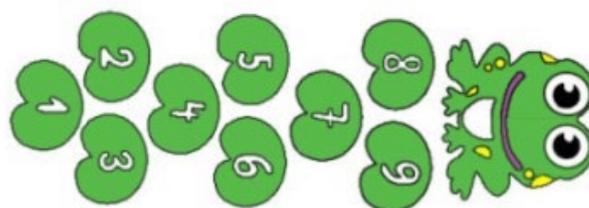
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Fusée version 1	20300014001	3700 x 4570



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Fusée version 2	20500009008	4000 x 2254

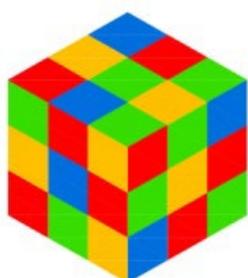


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Escargot A-Z	20300018020	3200 x 1800

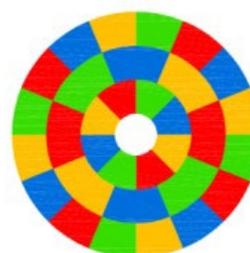


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Grenouille sauteuse	20500009002	1160 x 3600

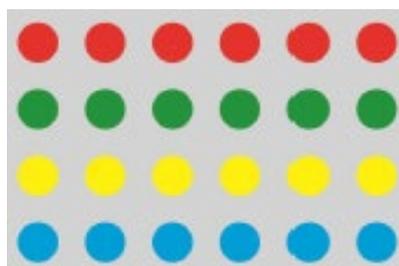
JEUX DE SAUTS



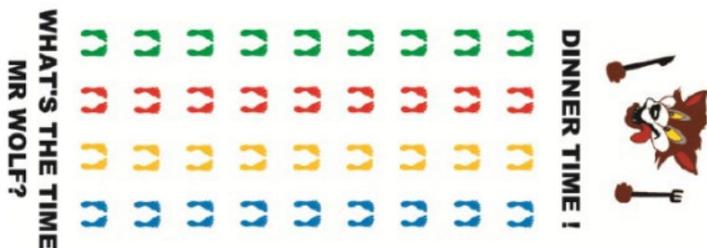
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cube coloré	20300003001	1200 x 1040



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Disque coloré	20300004001	ø 2900



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Twister	20300004004	330 x 2300



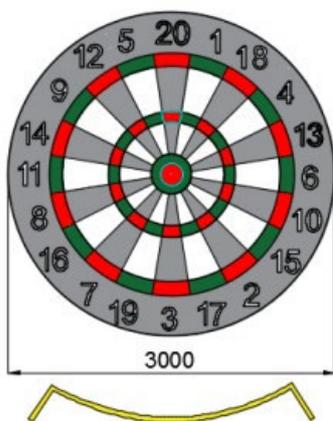
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
M. Loup	20300004005	6000 x 2000



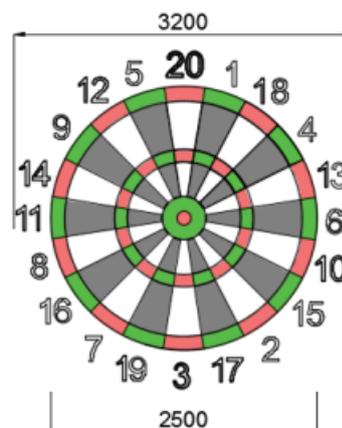
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Mouvement miroir	20300004006	3900 x 1800



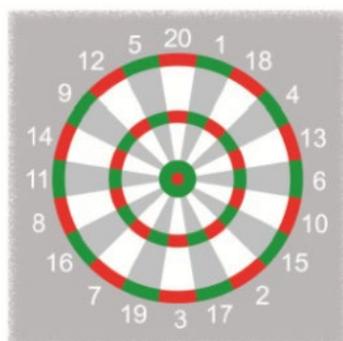
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Grille de lettres	20300005001	2100 x 1200
	20300005002	1500 x 1800
	20300005003	1200 x 2100



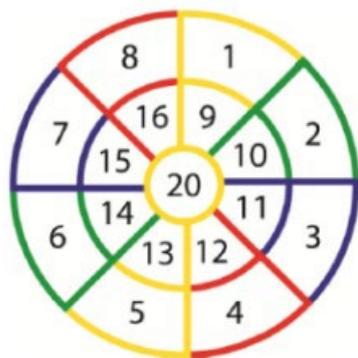
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cible de flechette ø 3000	20300009024	ø 3000



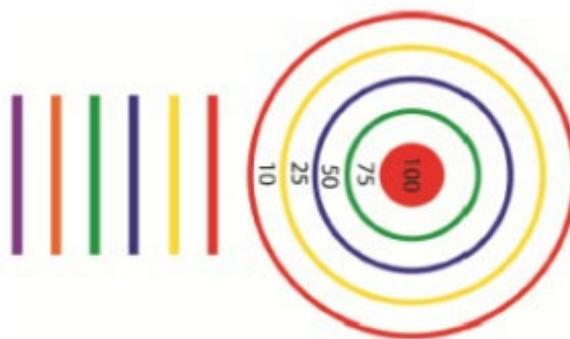
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cible de flechette ø 2500	20300009027	ø 2500 / 3200



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cible de flechettes carré	20300009010	3500 x 3500



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Planche de cible	20300009011	ø 3500



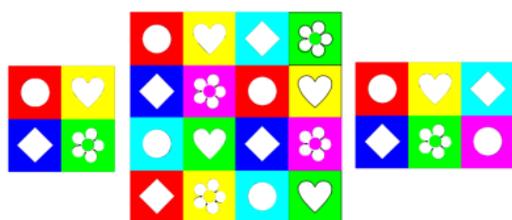
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Planche de cible avec lignes	20300009012	3000 x 5500



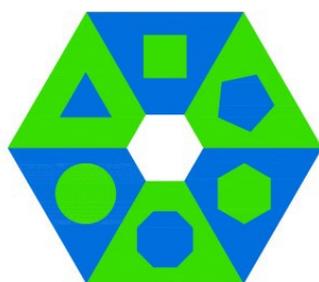
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Formes et nombres 1-20	20300009013	3300 x 2600



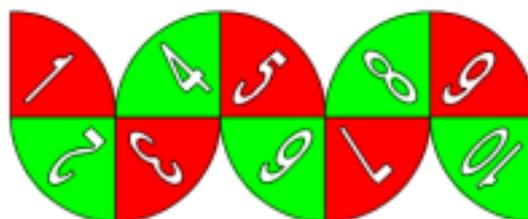
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Arbre	20300009020	550
Maison	20300009021	
Carburant	20300009023	
Rond-point	20300009024	



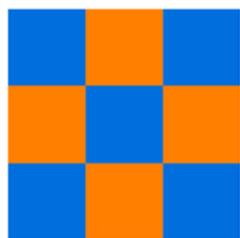
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Formes au sol	20300011001	2000 x 2000
	20300011002	4000 x 4000
	20300011003	3000 x 2000



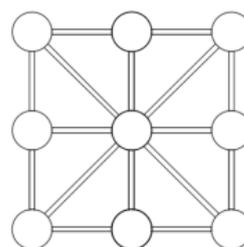
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Hexagone	20300012001	1210 x 1040



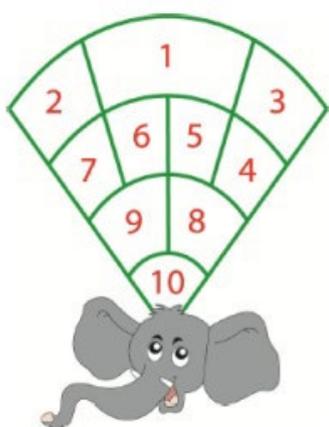
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Route	20300012003	800 x 2000



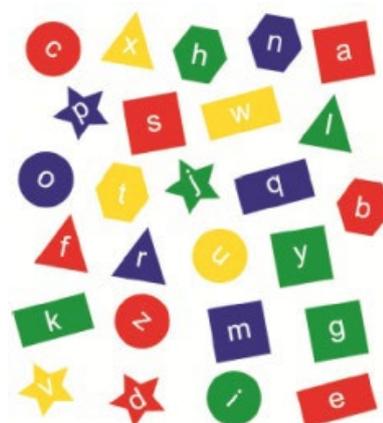
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
3 carrés dans un cube	20300013001	1200 x 1200
	20300013003	1500 x 1500



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
3 cercles dans un cube	20300013004	2000 x 2000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Planche de cible éléphant	20300018002	3000 x 2300



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Sauts dans l'alphabet	20300018003	3500 x 3500

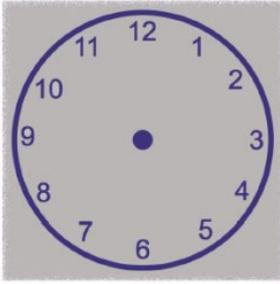


DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Alphabet en spirale	20300018004	∅ 3000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cercles phonétique	20300018005	2200 x 2200

MARQUAGE PERMANENT THERMOCOLLÉ JEUX POUR ENFANTS



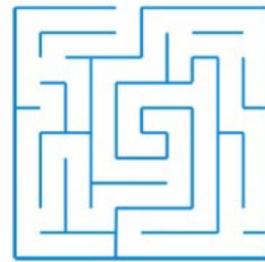
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Horloge	20300018006	ø 3000



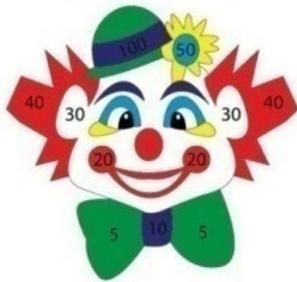
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Horloge avec sourire	20300018007	ø 2000



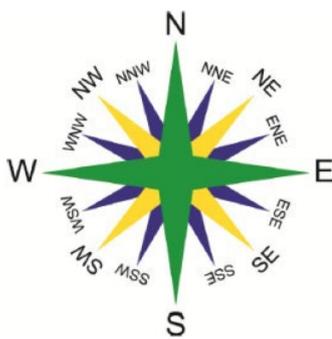
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Labyrinthe circulaire	20300018008	ø 3200



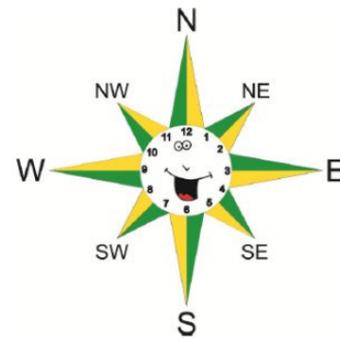
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Labyrinthe en cube	20300018009	5200 x 5200



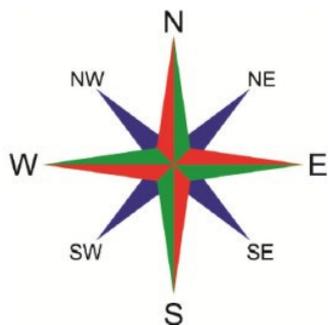
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cible en forme de clown	20300018016	2100 x 2000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Boussole 16 points	20300018010	ø 3000



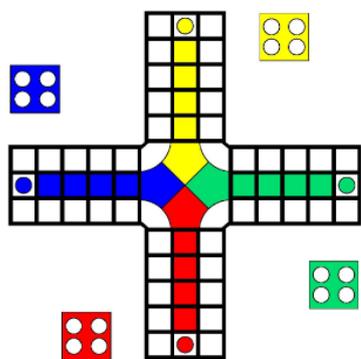
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Boussole 8 points horloge et sourire	20300018011	ø 3000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Boussole 8 points	20300018012	ø 3000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Boussole 4 points	20300018013	ø 3000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Jeu de dés	20500004002	4100 x 4100



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Carte du monde	20300018015	5000



ANIMAUX



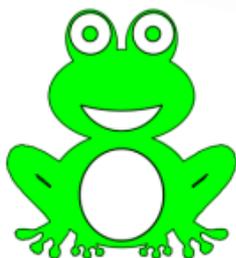
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Chenille 1-9 grande taille	20300015001	3748 x 896
Chenille 1-9 petite taille	20300015002	2500 x 600



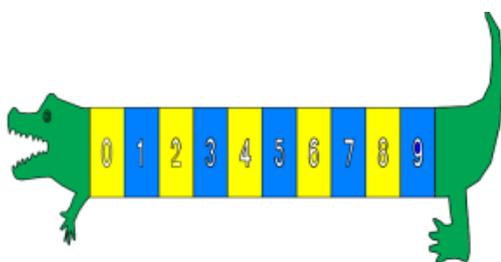
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Chenille 1-20	20300017023	7800



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Chenille A-Z	20300018023	7800



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Grenouille (P)	20300013002	690 x 750
Grenouille (G)	20300013007	920 x 1000



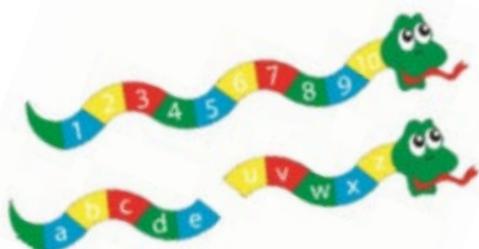
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Alligator	20300016001	1130 x 573



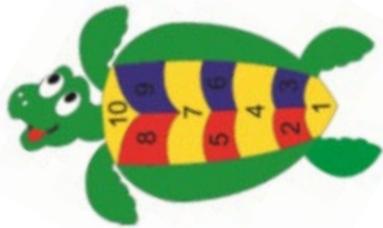
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Rangée de tortue	20300017001	1200 x 5620
	20300017002	1500 x 7025



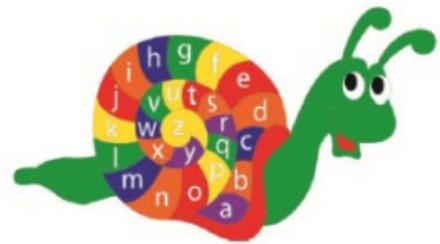
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Dragon A-Z	20300017024	8128
Dragon 1-10	20300017025	4000
Dragon 1-20	20300017026	8128



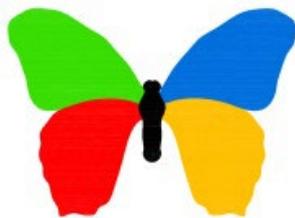
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Serpent 1-10	20300018017	4400
Serpent A-Z	20300018018	7800



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Marelle tortue 1-10 petit	20300009009	2500 x 1500



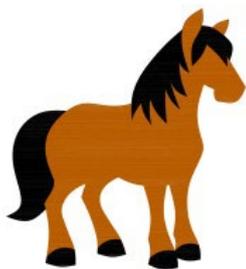
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Escargot A-Z	20300018020	3200 x 1800



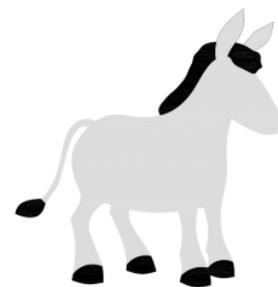
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Papillon (P)	20300019002	1035 x 750
Papillon (G)	20300019003	1380 x 1000



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Coccinelle (P)	20300020001	786 x 750
Coccinelle (G)	20300020002	1048 x 1000



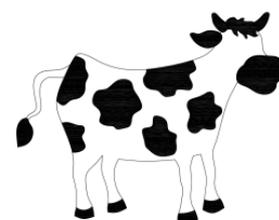
DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Cheval	20300022001	1356 x 1500



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Âne	20300023001	1415 x 1500



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Zèbre	20300024003	1035 x 750



DÉSIGNATION	CODE	TAILLE EN MM
Vache	20300025003	945 x 750

Sc'

Thermo
MARK ROUTE

Sc'

Thermo
MARK DECO



ÉTAPE 1

- Préparation du support (la surface doit être propre)
- Application d'un primaire si nécessaire (surface bétonnée)



ÉTAPE 2

- Chauffage de la surface à appliquer pour éliminer l'humidité



ÉTAPE 3

- Positionnement du produit sur la surface
- Les 2 morceaux du produits doivent être positionnés bout à bout



ÉTAPE 4

- Chauffer le sigle thermocollé à l'aide d'un chalumeau jusqu'à la fusion du produit





CONDITIONS REQUISES

État des surfaces

SC'ThermoMARK est compatible avec tous les revêtements bitumeux. Si SC'ThermoMARK est appliqué sur des surfaces de type : bétons, pavés, revêtements usés ; il reste nécessaire d'appliquer au préalable un primaire d'accrochage. Le support doit être exempt de toutes souillures et substances chimiques, un nettoyage adapté à la brosse ou jet d'eau, voir un rabotage si besoin, est conseillé. Le support doit être sec avant application, supprimer toute trace d'humidité de la zone considérée au moyen d'un outil thermique. Le support doit être horizontal ou en très faible pente : inférieure à 5% SC'ThermoMARK peut être appliqué sur des anciens marquages thermoplastiques, ces surfaces doivent être adhérentes et ne pas présenter de pollutions. Ne pas appliquer sur des peintures ou des enduits multi-composants non connus.

Stockage

SC'ThermoMARK doit être stocké à plat entre 2 et 32°, le gerbage ne doit pas excéder 25 cartons. SC'ThermoMARK doit demeurer au sec tout au long de son stockage, chantier y compris. Quand les T°C sont inférieures à 12°C, SC'ThermoMARK doit être manipulé avec précaution afin d'éviter la rupture des plaques décors. Pour une application de qualité la recommandation de durée de stockage de SC'ThermoMARK est de 12 mois.

Mesure de sécurité

Pour l'application de SC'ThermoMARK, il est conseillé de porter des EPI tels que bottes en cuirs, chaussure de sécurité et pantalons de protection contre la chaleur (Ne pas porter de vêtements en matière synthétique) Lors de la pose, l'opérateur doit si possible travailler dos au vent, la flamme le plus éloignée du corps.

MISE EN OEUVRE

Application sur asphalte

- 1) Nettoyer la zone d'application en enlevant corps étrangers et produits chimiques résiduels. Le nettoyage peut être réalisé à l'aide d'un balai à poils durs complété ou non d'un système à air comprimé.
- 2) Extraire l'humidité de la zone de pose au moyen d'un chalumeau.
- 3) Positionner SC'ThermoMARK correctement sur le support, face saupoudrée sur le dessus, face lisse en dessous. S'assurer du positionnement correct et de l'absence de joints entre les différents éléments. Lors de l'application de SC'ThermoMARK composé de plus d'une pièce, le morceau supérieur emballé est la pièce inférieure droite du marquage. Dans le cas d'épaisseurs multiples (bandes sonores), chaque couche est appliquée séparément.
- 4) Chauffer SC'ThermoMARK de façon homogène avec un chalumeau au gaz propane équipé d'un détendeur d'au moins 3 bars. Une application réussie nécessite une bonne puissance de chauffe, c'est pourquoi nous recommandons une bouteille de gaz chargée à 10kg minimum. Du givre étant susceptible d'apparaître dû à la forte détente du gaz, nous conseillons dans ce cas de changer de bouteille afin de conserver la pression nécessaire pour assurer la puissance de chauffe. Chauffer lentement de manière régulière à 10-30cm au dessus du produit en effectuant un mouvement régulier de manière à uniformiser la chaleur sur toute la surface. SC'ThermoMARK sera entièrement fondu et liquéfier autour de 190°C.

Les conditions de chauffe ont été requises quand :

- Le produit est devenu liquide et a légèrement bouillonné.
- La couleur du produit est devenue légèrement plus foncée.
- Les bords du produit sont bien fondus
- Les différents morceaux ont bien fusionnés formant un seul ensemble.

5) Un échec de l'application est caractérisé par une insuffisance de chauffe de SC'ThermoMARK. A l'inverse en cas de surchauffe du produit, un brunissement peut apparaître superficiellement, cette différence de coloration disparaîtra après exposition aux passages et intempéries. Nous vous rappelons que la chauffe doit être régulière et progressive. Nota : les couleurs peuvent réagir différemment à la chauffe avec des différences de reprise de température, il est donc conseillé d'adapter la durée d'exposition à la flamme en fonction de ces réactions. Par exemple la couleur rouge peut laisser apparaître des tâches de couleur jaune. Ce phénomène est normal et n'endommage pas le produit. Si le produit peut subitement changer de couleur de manière irréversible.

6) Au cours de l'application avec un chalumeau à cloche, le saupoudrage réalisé en usine (microbilles et charges antidérapantes) va couler en grande partie dans l'épaisseur du matériau thermoplastique. Cela entraîne une baisse des valeurs initiales et rétroflexion et d'indice glissante (SRT). Si des valeurs initiales importantes de rétroflexion et de SRT doivent être atteintes, un saupoudrage d'un mélange de microbilles de verres et d'agrégats peut être réalisé immédiatement à la fin de l'application alors que le thermoplastique est encore chaud. Ces produits de pré mix sont représentatifs de la certification CE de ce produit et sont gages de la qualité et de la durée de vie du produit, ils permettent de se conformer aux exigences du marquage NF.

7) SC'ThermoMARK refroidit et durcit en 10 minutes après l'application en fonction de la T°C ambiante. En cas de nécessité il reste possible de refroidir le produit à l'eau ou de saupoudrer un mélange de billes de verre/agrégats afin de réduire le temps de refroidissement (en fonction des exigences de la fiche technique CE/NF).

8) Lors du refroidissement et proche à la T°C ambiante, il est vivement conseillé d'effectuer une vérification afin de s'assurer de la bonne tenue de SC'ThermoMARK ; soulever les morceaux au moyen d'un couteau ou d'un burin : si le morceau est soulevé sans trace d'asphalte en dessous c'est qu'il a été insuffisamment chauffé (réchauffer simplement le produit jusqu'à une adhérence parfaite) ou que l'extraction de l'humidité n'a pas été maîtrisée (dans ce cas recommencer l'application à compter du point 2).

Nota : ne pas quitter le chantier tant qu'une bonne adhérence n'a pas été constatée. Des tentatives éventuelles de réchauffement ultérieur du marquage seront un échec à cause de l'humidité qui se sera formée sous le produit.

Application sur une surface non bitumeuse

- 1) Suivre les points 1 et 2 prévus pour la pose sur asphalte.
- 2) Appliquer sur la zone d'application concernée le primaire. Si le béton est poreux il nécessitera une quantité de primaire plus importante.
- 3) Poursuivre la pose suivant les instructions du point 3 au point 8.

Nota : Attendre que le primaire soit sec, y compris quand le béton comporte des fissures ; ne pas utiliser de moyen thermique pour accélérer le séchage. Consulter la FDS pour prendre en compte les mesures de sécurité concernant la mise en oeuvre.

Remarque

Le marquage sur des surfaces neuves de béton, même avec du primaire d'accroche peut présenter des problèmes d'adhérence. Le temps de séchage, de ressuage des adjuvants et colorants utilisés peut altérer la qualité de l'adhérence du thermoplastique. Avant toute application de SC'ThermoMARK sur un béton neuf, vérifier que le béton date d'au moins 30 jours et que son humidité est inférieure à 5%. S'il a plu, il est préférable d'attendre 48h (vérifier éventuellement à l'aide d'un humidimètre à béton).

SIGNAL CONCEPT

Un fabricant à votre écoute



06 rue Robert Schumann 37390 Notre Dame d'Oé
02.47.40.75.50 contact@signalconcept.fr
www.signalconcept.fr

Retrouvez nos dernières réalisations et actualités sur notre site et nos réseaux.

www.signalconcept.fr

